

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
ABSTRAK	xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penulisan	3
1.3.1 Tujuan Penulisan	3
1.3.2 Manfaat Penulisan	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Sumber Data	4
1.5.2 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Landasan Teori.....	7
2.1.1 Pengertian Kecerdasan Buatan.....	7
2.1.2 Tujuan Kecerdasan Buatan.....	7

2.1.3	Domain Penelitian Dalam Kecerdasan Buatan	7
2.1.4	Konsep Kecerdasan Buatan.....	8
2.1.5	Jenis-jenis Kecerdasan Buatan	9
2.1.6	Perbandingan Kecerdasan Buatan	10
2.2	Sistem Pakar.....	10
2.2.1	Pengertian Sistem Pakar.....	10
2.2.2	Ciri-ciri Sistem Pakar.....	11
2.2.3	Orang-orang Yang Terlibat Dalam Sistem Pakar	11
2.2.4	Area Permasalahan Apikasi Sistem Pakar	12
2.2.5	Komponen Sistem Pakar	13
2.2.6	Cara Representasi Sistem Pakar	15
2.2.7	Keuntungan Sistem Pakar	16
2.2.8	Kerugian Sistem Pakar.....	17
2.2.9	Teknik Dalam Penalaran Sistem Pakar.....	17
2.2.10	Perunutan Dalam Sistem Pakar	18
2.2.11	Tahap-tahap Pembuatan Sistem Pakar.....	21
2.3	Kulit	23
2.3.1	Pengertian Kulit	23
2.3.2	Anatomi Kulit	24
2.3.3	Adneksa Kulit	25
2.3.4	Fungsi Kulit	25
2.3.5	Jenis-jenis Penyakit Kulit Akibat Alergi	27
2.3.5.1	Penyakit Kulit Alergi	27
2.4	Basis Data.....	35
2.4.1	Pengertian Basis Data	35
2.4.2	Operasi Dasar Basis Data	35
2.4.3	Arsitektur Sistem Basis Data	36
2.5	UML (Unified Modeling Language)	36
2.5.1	Pengertian UML.....	37

2.5.2	Use Case Diagram.....	36
2.5.3	Class Diagram.....	38
2.5.4	Statechart Diagram.....	39
2.5.5	Activity Diagram.....	40
2.5.6	Sequence Diagram.....	41
2.5.7	Collaboration Diagram.....	42
2.5.8	Package Diagram.....	43
2.5.9	Component Diagram.....	44
2.5.10	Deployment Diagram.....	45
2.6	PHP (Hypertext Preprocessor).....	46
2.6.1	Pengertian PHP.....	46
2.7	HTML.....	46
2.7.1	Pengertian HTML.....	46
2.8	CSS.....	47
2.8.1	Pengertian CSS.....	47
2.9	MySQL.....	47
2.9.1	Pengertian MySQL.....	47
2.10	HTML5.....	47
2.10.1	Pengertian HTML5.....	47
2.11	Mobile Web.....	48
2.11.1	Pengertian Mobile Web.....	48
2.12	Javascript Framework.....	48
2.12.1	Javascript Framework.....	48
2.12.2	jQuery : Lightweight.....	49
2.12.3	jQuery User Interface.....	49
2.12.4	jQuery Mobile Framework.....	49
2.13	Smartphone.....	50
2.13.1	Pengertian Smartphone.....	50

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metodologi Penelitian	51
3.1.1 Subjek Penelitian.....	51
3.1.2 Variabel atau Data	51
3.1.3 Metode Pengumpulan Data.....	51
3.1.4 Alat Penelitian	52
3.1.5 Diagram Alir Penelitian.....	53
3.2 Identifikasi Masalah	55
3.2.1 Data Penyakit Kulit	55
3.2.2 Gejala Penyakit Kulit.....	55
3.2.3 Tabel Relasi Data Penyakit dan Gejala.....	57
3.2.4 Kaidah Produksi	59
3.2.4.1 Aturan 1.....	59
3.2.4.1 Aturan 2.....	60
3.2.4.1 Aturan 3.....	60
3.2.4.1 Aturan 4.....	60
3.2.4.1 Aturan 5.....	60
3.2.4.1 Aturan 6	61
3.2.4.1 Aturan 7.....	61
3.2.4.1 Aturan 8	62
3.2.4.1 Aturan 9.....	62
3.2.4.1 Aturan 10.....	62
3.2.5 Pohon Keputusan.....	63

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Pengertian Sistem Aplikasi	64
4.2 Analisis Kebutuhan Sistem	64
4.2.1 Kebutuhan Fungsional	64

4.2.2	Kebutuhan NonFungsional	65
4.3	Perancangan Sistem	65
4.3.1	Use Case Diagram	65
4.3.2	Class diagram.....	67
4.3.3	Sequence Diagram	68
4.3.4	Collaboration Diagram.....	70
4.3.5	Activity Diagram	71
4.3.6	Statechart Diagram	71
4.3.7	Deployment Diagram.....	72
4.3.8	Component Diagram.....	72
4.3.9	Package Diagram	73

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan	74
5.2	Saran	74

DAFTAR PUSTAKA.....	xviii
RIWAYAT PENULIS.....	xx
LAMPIRAN.....	L1
LAMPIRAN.....	L2